



# COMUNE DI SESTU

Città Metropolitana di Cagliari

## DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE

Numero 167 del 16.10.2025

COPIA

**Oggetto:** L.R. 08.05.2025, n.12, art.14, c.2 - Contributo in favore del Comune di Sestu, per la realizzazione del progetto sportivo "Avventura accessibile" rivolto alle persone con disabilità - Approvazione del progetto esecutivo.

L'anno duemilaventicinque il giorno sedici del mese di ottobre, in Sestu, nella sede comunale, alle ore 11:10, si è riunita la Giunta Comunale. All'esame dell'argomento in oggetto risultano presenti i seguenti Assessori e Assessore:

SECCI MARIA PAOLA	SINDACO	P
ARGIOLAS ROBERTA	ASSESSORE	P
BULLITA MASSIMILIANO	ASSESSORE	P
MELONI EMANUELE	ASSESSORE	A
PETRONIO LAURA	ASSESSORE	P
SERRAU MARIO ALBERTO	ASSESSORE	P
TACCORI MATTEO	ASSESSORE	P

Totale presenti n. 6      Totale assenti n. 1

Assiste alla seduta la Vicesegretaria Comunale SORCE ALESSANDRA.

Assume la presidenza SECCI MARIA PAOLA in qualità di Sindaco.

## LA GIUNTA COMUNALE

Premesso che:

- con nota Prot.17174 del 07.07.2025, registrata in pari data al Protocollo del Comune al n.32182, la Direzione Generale dei Beni Culturali, Informazione, Spettacolo e Sport della Regione Autonoma della Sardegna ha comunicato la concessione del contributo pari a euro 20.000,00 al Comune di Sestu, disposto con Legge Regionale 8 maggio 2025, n.12, art.14, comma 2, da destinare alla realizzazione del progetto sportivo "Avventura accessibile", rivolto a persone con disabilità sensoriali e intellettive; si chiedeva, al fine di adottare gli atti conseguenti, la trasmissione dei seguenti documenti, secondo i modelli alla stessa nota allegati:
  - Accettazione contributo;
  - Programma di attività;
  - Piano finanziario;
- con deliberazione della Giunta Regionale n.26/27 del 14.05.2025 sono stati stabiliti i requisiti, i criteri di concessione e le modalità di rendicontazione dei contributi previsti dalla citata L.R. 8/2025;
- con nota Prot.46171 del 24.09.2025 il Comune di Sestu ha formalizzato l'accettazione del contributo regionale, trasmettendo i documenti richiesti;
- con nota RAS Prot.25972 del 30.09.2025, registrata al Protocollo del Comune al n.47042 del 01.10.2025, si inviava la convenzione per la stipula con firma digitale della Sindaca e restituzione alla RAS;
- con nota Prot.48023 del 07.10.2025 il Comune ha trasmesso la convenzione sottoscritta digitalmente alla RAS;

Visto, in particolare, l'art.4 della convenzione, in base al quale "La presente convenzione ha durata fino al 31.12.2025, pertanto le attività oggetto della stessa devono essere realizzate entro il 31.12.2025, anno di competenza dello stanziamento autorizzato";

Considerato che per la realizzazione del progetto il Comune di Sestu si avvarrà di un "soggetto attuatore", come previsto nella convenzione stessa (art.3), con il ruolo di organizzare e gestire le azioni finalizzate alla realizzazione del programma;

Visto il "Programma di Attività 2025" a firma della Sindaca, trasmesso alla RAS;

Visto il progetto esecutivo presentato dal soggetto attuatore "Tutto esaurito" Società Cooperativa Sociale, con sede in Sestu, via G. Di Vittorio 29;

Visto il piano finanziario dell'iniziativa, allegato alla presente, per un totale di euro 20.000,00 corrispondente al contributo erogato dalla RAS;

Preso atto della valenza sociale del progetto, che nasce per rispondere a un'esigenza concreta: consentire a persone con disabilità sensoriali e intellettive di accedere pienamente e gratuitamente alle attività sportive e ricreative garantendo pari opportunità, inclusione sociale e benessere psicofisico;

Considerate le seguenti finalità e obiettivi del progetto:

- Rimuovere barriere economiche, garantendo ingressi gratuiti per utenti con disabilità sensoriali e intellettive;

- Promuovere l'inclusione sociale, permettendo a bambini, ragazzi e adulti con fragilità di vivere esperienze ricreative e sportive insieme ai loro coetanei;
- Offrire opportunità di socializzazione e benessere psico-fisico, in un contesto educativo e sicuro;
- Diffondere una cultura dell'accessibilità;
- Sensibilizzare la comunità sull'importanza degli spazi inclusivi;

Ritenuto necessario procedere all'approvazione del progetto esecutivo presentato dal soggetto attuatore "Tutto esaurito", allegato alla presente per farne parte integrante e sostanziale, al fine di dare avvio alle successive fasi procedurali;

Dato atto la copertura finanziaria dell'intervento è interamente derivante dal citato contributo regionale di euro 20.000,00;

Visto il D.Lgs. 267/2000 (TUEL);

Visto ogni altro atto presupposto e connesso;

Acquisito, ai sensi dell'articolo 49 del Decreto Legislativo 267 del 2000, il parere favorevole in ordine alla regolarità tecnica e contabile, che si riporta in calce;

con votazione unanime,

#### DELIBERA

Di approvare il progetto esecutivo denominato "Avventura Accessibile", presentato dalla Società Cooperativa Sociale "Tutto esaurito", con sede in Sestu, via G. Di Vittorio 29, dell'importo complessivo di euro 20.000,00, allegato alla presente per farne parte integrante e sostanziale;

Di dare atto che l'intervento è finanziato per euro 20.000,00 dalla Regione Autonoma della Sardegna ai sensi della L.R. 8 maggio 2025, n.12, art.14, comma 2, Tabella O;

Di demandare al Responsabile del Servizio Sport e Cultura l'adozione di tutti gli atti conseguenti e necessari alla realizzazione dell'intervento;

Di dichiarare la presente deliberazione, con separata votazione unanime, immediatamente eseguibile, ai sensi dell'art. 134, comma 4, del D.Lgs. 267/2000, per motivi di urgenza legati ai tempi di attuazione del finanziamento regionale.



# COMUNE DI SESTU

---

Oggetto proposta di delibera:

**L.R. 08.05.2025, n.12, art.14, c.2 - Contributo in favore del Comune di Sestu, per la realizzazione del progetto sportivo "Avventura accessibile" rivolto alle persone con disabilità - Approvazione del progetto esecutivo.**

---

**Parere ai sensi dell'art. 49 del Decreto Legislativo n. 267/2000**

Si esprime parere **FAVOREVOLE** in ordine alla regolarità tecnica.

Sestu, 09.10.2025

IL RESPONSABILE

F.to Pierluigi DEIANA

---

**Parere ai sensi dell'art. 49 del Decreto Legislativo n. 267/2000**

Si esprime parere **FAVOREVOLE** in ordine alla regolarità contabile.

Sestu, 09.10.2025

IL RESPONSABILE SERVIZI FINANZIARI

F.to Alessandra SORCE



# **COMUNE DI SESTU**

## **DELIBERA GIUNTA COMUNALE N. 167 del 16/10/2025**

**OGGETTO:**

**L.R. 08.05.2025, n.12, art.14, c.2 - Contributo in favore del Comune di Sestu, per la realizzazione del progetto sportivo "Avventura accessibile" rivolto alle persone con disabilità  
- Approvazione del progetto esecutivo.**

Il presente verbale viene letto, approvato e sottoscritto come segue:

**FIRMATO  
IL SINDACO  
F.to SECCI MARIA PAOLA**

**FIRMATO  
IL VICESEGRETARIA COMUNALE  
F.to SORCE ALESSANDRA**

### **DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ.**

La presente copia cartacea è conforme all'originale sottoscritto con firma digitale ai sensi dell'art. 23 del Decreto Legislativo 07.03.2005 n. 82 e successive modificazioni.

Sestu, Li 20/10/2025



PROGETTO  
INCENTIVAZIONE ALLE IDEE DI IMPRESA

---

PRESENTAZIONE  
PROGETTO DI IMPRESA

# Avventura Accessibile

Promotore

*Tutto esaurito Società Cooperativa Sociale*



## A.SINTESI DEL PROGETTO

### [Luogo e periodo di svolgimento](#)

Le attività del progetto «Avventura Accessibile» si svolgeranno presso il Parco Avventura al coperto di Sestu (via G. Di Vittorio) nel periodo compreso tra il 1 settembre 2025 e il 31 dicembre 2025.

La struttura è facilmente raggiungibile dai comuni della Città Metropolitana di Cagliari, dalla Trexenta e dal Medio Campidano, e rappresenta un punto di riferimento per le famiglie del territorio. Il parco è privo di barriere architettoniche, dotato di servizi igienici adeguati e spazi ampi e sicuri.

### [Descrizione del progetto in sintesi](#)

Il progetto “Avventura Accessibile” nasce per rispondere a un’esigenza sociale concreta: consentire a persone con disabilità sensoriali e intellettive di accedere in modo pieno e gratuito alle attività sportive e ricreative del Parco Avventura di Sestu così da garantire pari opportunità di accesso, inclusione sociale e benessere psicofisico.

Il Parco, inaugurato nel 2019, rappresenta un unicum in Sardegna in quanto è al coperto, accessibile tutto l’anno e già strutturato per ospitare famiglie, scuole e gruppi. L’iniziativa mira a rendere questa esperienza alla portata di tutti, eliminando sia le barriere fisiche sia quelle economiche.

Il contributo regionale consentirà di coprire i costi degli ingressi di persone con disabilità, offrendo gratuitamente l’accesso ai percorsi avventura e garantendo un’esperienza di svago, sport e socializzazione in totale sicurezza.



#### Finalità e obiettivi

Il progetto ha le seguenti finalità principali:

- **Rimuovere barriere economiche**, garantendo ingressi gratuiti per utenti con disabilità sensoriali e intellettive;
- **Promuovere l'inclusione sociale**, permettendo a bambini, ragazzi e adulti con fragilità di vivere esperienze ricreative e sportive insieme ai loro coetanei;
- **Offrire opportunità di socializzazione e benessere psico-fisico**, in un contesto educativo e sicuro;
- **Diffondere una cultura dell'accessibilità**, facendo del Parco Avventura un esempio replicabile di buona pratica a livello regionale.

In questo modo, il progetto non solo soddisfa un bisogno locale, ma contribuisce a sensibilizzare la comunità sull'importanza di spazi inclusivi.

#### Attività previste e stima dei beneficiari

L'attività principale consiste nell'erogazione di ingressi gratuiti al Parco Avventura per persone con disabilità sensoriali e intellettive. I gruppi partecipanti saranno composti da 20 a 30 persone, con accessi previsti dal lunedì al venerdì. Si stima una affluenza media di 60 - 90 accessi a settimana. Per garantire l'erogazione di ingressi gratuiti, il contributo verrà impiegato a copertura dei costi riportati nella tabella sotto:

VOCI DI SPESA	IMPORTI
Corrispettivi relativi a soggetti che partecipano attivamente alla realizzazione dell'intervento	15.942,00 €
Locazione degli spazi utilizzati	1.708,00 €
Coperture assicurative	750,00 €





Azioni di promozione e comunicazione dell'iniziativa	1.600,00 €
<b>TOTALE USCITE</b>	<b>20.000,00 €</b>

La parte più significativa del budget, pari a 15.942,00 €, è destinata ai compensi per le figure professionali direttamente coinvolte nella realizzazione delle attività: istruttori, assistenti tecnici, formatori, educatori e personale amministrativo, il cui contributo è fondamentale per garantire la qualità e l'efficacia del progetto.

Un'ulteriore quota, pari a 1.708,00 €, è riservata alla locazione degli spazi necessari allo svolgimento delle iniziative, così da assicurare ambienti adeguati e funzionali alle esigenze dei partecipanti.

Per garantire la tutela di tutti i soggetti coinvolti, è stata inoltre prevista una spesa di 750,00 € per coperture assicurative specifiche.

Infine, un importo di 1.600,00 € è dedicato alle attività di promozione e comunicazione, indispensabili per diffondere l'iniziativa, valorizzarne i contenuti e favorire la partecipazione.

#### [Elementi aggiuntivi a supporto](#)

Il progetto sarà realizzato con il supporto operativo della **Cooperativa Sociale Tutto Esaurito**, attiva dal 2011 e con una lunga esperienza nell'organizzazione di attività educative, ricreative e di intrattenimento per bambini, famiglie e persone con bisogni speciali.

Negli anni la cooperativa ha maturato competenze specifiche anche nel lavoro con utenti con disabilità, collaborando con scuole, associazioni e professionisti del settore educativo e sociale. Questa esperienza garantisce la capacità di gestire in modo professionale e inclusivo le attività previste, nel rispetto delle normative di sicurezza e dei principi di pari opportunità.



## B. SERVIZIO OFFERTO

Il progetto «Avventura Accessibile» ha come obiettivo la piena inclusione delle persone con disabilità sensoriali e intellettive nelle attività sportive e ricreative del Parco Avventura di Sestu.

Il Parco Avventura, attivo dal 28 maggio 2019, si trova a Sestu in via G. Di Vittorio. È progettato per offrire un'esperienza di parco avventura simile a quella all'aperto, ma con il vantaggio di poter essere utilizzato in qualsiasi condizione meteorologica e 365 giorni all'anno. Gli utenti possono vivere emozionanti avventure sospese in totale sicurezza, senza doversi preoccupare del meteo.

Il Parco Avventura offre tre percorsi avventura, differenziati per difficoltà e età/altezza, nello specifico i 3 percorsi sono:

- **Percorso Baby:** per bambini dai 3 ai 7 anni consiste in un'area giochi in uno spazio sicuro e divertente pensato appositamente per i più piccoli. Qui i bambini possono giocare, esplorare e sviluppare le loro capacità motorie in un ambiente accogliente e protetto, perfetto per trascorrere del tempo di qualità con la famiglia. L'area giochi è progettata per offrire un'esperienza di gioco entusiasmante e sicura. Dotata di mini percorsi avventura, giochi morbidi e strutture colorate, l'area stimola la creatività e la socializzazione, permettendo ai bambini di muoversi liberamente in uno spazio a loro dedicato.
- **Percorso Junior:** per bambini da 7 ai 10 anni, e comunque fino a 125 cm di altezza; sono disponibili **percorsi acrobatici a media altezza** e tramite l'utilizzo di **Dispositivi di Protezione Individuale (DPI)** si può



accedere a percorsi avventurosi e attività ricreative, i giovani partecipanti imparano a sviluppare le proprie capacità psicomotorie, a migliorare la coordinazione e a rafforzare la fiducia in se stessi.

- **Percorso Adulti:** per persone dai 10 anni in su, prevede **percorsi acrobatici in altezza** costruiti utilizzando funi d'acciaio, legno e piattaforme sospese collegate da una varietà di giochi avventurosi come passerelle sospese, tronchi oscillanti, ponti tibetani e molto altro. Tutte le attività si svolgono utilizzando **DPI** di alta qualità.

Tutti i percorsi prevedono una supervisione costante da parte di istruttori e personale specializzato e qualificato. Le strutture rispettano rigorosamente la normativa UNI EN 15567-1-2, garantendo standard di sicurezza elevatissimi.

I vari percorsi consentono agli utenti, una volta istruiti ed equipaggiati con le attrezzature (imbragatura, moschettoni, carrucola), di divertirsi in piena sicurezza.

L'idea innovativa è di rendere il Parco Avventura al coperto un parco inclusivo e accessibile a tutti, pensato per rispondere al bisogno sociale di pari opportunità e per superare i processi di esclusione che ancora limitano le fasce più fragili della popolazione.

Il nostro obiettivo è quello di consentire a un maggior numero possibile di persone di fare esperienze di svago, di condivisione e confronto con gli altri e con i propri limiti, di esplorazione delle proprie possibilità fisiche e mentali, di trascorrere momenti di crescita personale, buona socializzazione e di scoperta. Le attività necessarie per raggiungere gli obiettivi del progetto consistono in interventi materiali, di formazione e di integrazione delle risorse umane attualmente impegnate nelle attività del Parco. Tra gli interventi materiali necessari vi sono:



- dotare la struttura di 4 mappe tattili che, leggibili da utenti ciechi o ipovedenti, rappresentano la struttura nel suo insieme e i 3 percorsi avventura fruibili;
- installare segnaletica tattile nelle stazioni;
- fornire agli utenti apparecchi portatili di interfono attraverso i quali favorire una buona comunicazione tra l'utente e la sua guida;
- fornire DPI integrativi specifici per la tipologia di utenza.

Le mappe tattili consentono all'utente:

- di conoscere all'ingresso nella struttura la disposizione e conformazione degli ambienti,
- nei pressi degli accessi ai singoli percorsi, di prefigurare i diversi passaggi e prepararsi al percorso.

I passaggi del percorso sono sottolineati dalla segnaletica tattile, in particolare nei punti di collegamento fra le tappe, le cosiddette "stazioni".

La lettura tattile del percorso verrà sempre accompagnata durante il momento del *briefing* - dedicato alla comunicazione delle norme di sicurezza a cui attendere, delle indicazioni preliminari di svolgimento del percorso, di utilizzo dell'attrezzatura e sulle tecniche di percorrenza - dalle istruzioni vocali impartite dalla guida del parco.

Gli interfonni consentono di mantenere una costante e chiara comunicazione tra l'utente impegnato nel percorso e la guida del parco. Gli utenti con limitazioni comunicative avranno a disposizione supporti visivi esplicativi.

Le tipologie di ausilio descritte sono comunemente reperibili nel mercato.

Per quanto riguarda le risorse umane impiegate:

- le attività di guida verranno svolte dal personale attualmente in servizio, al quale verrà somministrata, da parte di formatori specializzati, una



formazione di addestramento all'uso degli ausili impiegati e sulle modalità di interazione con la specifica tipologia di utenza accolta.

- Il parco offrirà una consulenza sulle soluzioni accessibili per le varie disabilità, così da sviluppare dei percorsi e delle attività idonee e personalizzate.

Il parco avventura di Sestu al momento dell'inaugurazione a maggio 2019 è stato il primo parco avventura al coperto aperto tutto l'anno in tutto il territorio nazionale. L'obiettivo del progetto "Avventura Accessibile" è quello di rispondere a un bisogno concreto del territorio: consentire l'accesso e la fruizione delle attività tipiche di un parco avventura a quella fascia di popolazione fragile e generalmente meno attenzionata per tali attività.

Il parco avventura si presta naturalmente per il tipo di proposta - che attira un pubblico estremamente variegato ed eterogeneo per età e gusti -, per la sua conformazione - ampio e accogliente, a livello del terreno e senza barriere architettoniche, dotato di servizi igienici accoglienti e adeguati - e per la sua posizione di facile raggiungibilità al completamento del nostro obiettivo: creare a Sestu un parco avventura *accessibile*, un parco *per tutti*, e che sia un punto di riferimento non solo per la realtà locale ma per chiunque abbia voglia di vivere un'avventura senza barriere; fisiche, mentali o sociali.



## C. IDENTIFICAZIONE TARGET E CONGRUITÀ DELL'OFFERTA

Il target sono persone con disabilità sensoriali e/o intellettive di tutte le età.

Per disabilità sensoriale ci si riferisce soprattutto a 4 tipologie di disabilità:

- Cecità o ipovisione con visus non superiore a 3/10;
- Sordità o ipoacusia con perdita uditiva di oltre 25 decibel in entrambe le orecchie;
- Sordo cecità, con presenza simultanea di due disabilità sensoriali visive e uditive;
- Disturbi dello spettro autistico a bassa intensità di supporto (forme lievi).

Oltre a pregiudicare la vita di relazione e la comunicazione tra le persone, la disabilità sensoriale incide anche sull'autonomia della persona nella vita quotidiana.

La disabilità intellettiva si manifesta con un funzionamento cognitivo inferiore alla media, associato a limitazioni nelle abilità adattive (comunicazione, autonomia, relazioni sociali). La gestione si basa sull'informazione, sul sostegno dei genitori, sui supporti sociali.

In Sardegna le persone con disabilità rappresentano circa il 7,3% della popolazione, una percentuale superiore alla media nazionale e tra le più elevate in Italia (fonte: ISTAT, 2017).

La prevalenza aumenta con l'età: nella fascia degli over 75 anni, la disabilità interessa circa il 25,9% della popolazione, a fronte di una media nazionale pari al 19,2%. Questo dato conferma come la Sardegna, pur essendo una delle regioni più longeve d'Europa, presenti un'elevata incidenza di situazioni di fragilità che richiedono servizi dedicati e accessibili.



Per quanto riguarda la disabilità visiva, i dati INPS indicano che in Sardegna sono presenti circa 3.112 persone con disabilità visiva (ciechi totali e parziali). Ulteriori rilevazioni confermano che i ciechi totali nell'isola sono circa 4.000, a cui si aggiunge una platea più ampia di ipovedenti che necessitano di supporti specifici per la piena partecipazione alla vita sociale.

Relativamente alla disabilità uditiva, secondo le stime dell'Associazione italiana ricerca sordità (Airs, 2018), in Italia circa 7,2 milioni di persone soffrono di ipoacusia, pari al 12% della popolazione. Questo dato include forme lievi, moderate e gravi.

Per quanto concerne le disabilità intellettive, i dati del Ministero dell'Istruzione e di ISTAT mostrano che nelle scuole italiane gli alunni con disabilità intellettiva rappresentano circa il 37% del totale degli studenti con disabilità. La percentuale è più elevata nelle secondarie: 46% nelle scuole secondarie di primo grado e 52% in quelle di secondo grado.

Questo dato evidenzia la rilevanza del tema e la necessità di iniziative specifiche per garantire pari opportunità di crescita, formazione e socializzazione.



## D. ANALISI DEL MERCATO LOCALE E PERCORSO DI COINVOLGIMENTO

Attualmente non esiste in Sardegna parco avventura al chiuso con le caratteristiche di accessibilità e inclusività che intendiamo realizzare: è il primo e, al momento, l'unico parco avventura al chiuso accessibile e inclusivo in Sardegna. Esso presenta caratteristiche tali da renderlo accessibile, "fruibile" da tutti i potenziali consumatori senza che si crei un percorso dedicato in via esclusiva alle persone con disabilità, superando così il concetto di integrazione, che ha un approccio compensatorio, per giungere a quello di inclusione, che considera gli individui nella loro globalità fin dalla progettazione, dalla creazione di un *setting* adeguato, dall'individuazione di obiettivi, modalità, strumenti.

La localizzazione degli ambienti è strategicamente adatta per la tipologia di attività in quanto garantisce un flusso costante di utenti provenienti da Sestu e dai comuni limitrofi della Città Metropolitana di Cagliari, Trexenta e Medio Campidano.

Il Comune di Sestu si trova in una posizione geo-economica di grande importanza essendo collegato strettamente al Capoluogo sia sul piano geografico che su quello economico. In un quadro di generale spopolamento (soprattutto della città di Cagliari), Sestu è, assieme a Olbia, il Comune sardo che ha registrato uno delle migliori tendenze di sviluppo ed ha una popolazione tra le più giovani e dinamiche nell'Isola, registrando al 28 febbraio 2017 una popolazione di 20.875 abitanti.

I servizi del progetto Avventura Accessibile sono indirizzati alle famiglie, alle scuole di diverso ordine e grado, alle cooperative sociali e alle associazioni





sportive, associazioni che operano nel sociale e nel mondo della disabilità, centri di aggregazione sociale che si trovano a Sestu, nei comuni limitrofi ed entro un raggio di 30-40 km.

Il processo di coinvolgimento dell'utente target, considerando la gratuità del biglietto d'ingresso grazie al contributo Regionale, è articolato in diverse fasi:

- La prima fase: promozione dell'attività sul territorio.

La promozione verrà effettuata utilizzando diversi strumenti di marketing, quali il sito internet e la pagina *Facebook* che verranno costantemente aggiornati con foto, eventi e news oltre che il tradizionale materiale cartaceo.

- La seconda fase: contatto diretto e pianificazione dell'attività con il potenziale cliente.

Il primo contatto, solitamente, avviene per telefono o e-mail o direttamente nella sede del Parco Avventura. In questa fase il cliente, o l'organizzazione interessata, espone le proprie necessità e si prospettano le diverse soluzioni in base all'età, alle condizioni, alla tipologia di percorso, al tempo di permanenza, ecc.

- La terza fase: fruizione del servizio.

L'esperienza inizia con la vestizione dei DPI opportuni e la formazione sulle manovre e sulle attività che si andranno a condurre, da parte di istruttori e operatori specializzati. Successivamente l'utente potrà accedere ai percorsi specifici in base ad età / altezza.



## E. COMPETENZE E COERENZA RISPETTO AL PROGETTO DA REALIZZARE

Tutto Esaurito, cooperativa sociale con sede a Sestu, opera da oltre dieci anni nel settore dell'intrattenimento, dell'educazione e delle attività ricreative rivolte a bambini, ragazzi e famiglie. Negli anni ha sviluppato competenze specifiche anche nell'accoglienza di persone con bisogni educativi speciali e con disabilità, collaborando con scuole, associazioni e enti pubblici del territorio.

I componenti della cooperativa e i suoi collaboratori mettono a disposizione esperienze pluriennali nel campo dell'animazione educativa, della gestione di attività ludico-sportive inclusive e della formazione all'uso di ausili e dispositivi di sicurezza. Lo staff è formato da professionisti con competenze diversificate (animatori, educatori, operatori specializzati), preparati nelle tecniche di accompagnamento, messa in sicurezza dei percorsi acrobatici, soccorso e interazione con persone con disabilità sensoriali e intellettive.

Questa esperienza permette alla cooperativa di proporre attività accessibili, sicure e inclusive, in linea con gli obiettivi del progetto Avventura Accessibile. L'organizzazione interna, la capacità di gestione di eventi complessi e la sensibilità maturata nel tempo nei confronti delle fasce più fragili della popolazione rappresentano un valore aggiunto per la piena riuscita dell'iniziativa.